



REGLAMENTO PARA USO DE LAS CABINAS DE AUDIO CALENDARIO 2019 B

GENERALIDADES

- 1. Todo alumno que trabaje al interior del laboratorio de audio (cabina) tendrá que hacerlo bajo la supervisión del maestro en turno, además deberá ingresar con un guión autorizado. De lo contrario se negará el acceso. El apartado del mismo, salvo la hora clase, será por medio de una comanda que se entregará en coordinación de UNEDL radio, en horarios establecidos, además se deberá entregar en físico la credencial del alumno que pidió la grabación.**
- 2. El laboratorio de audio podrá ser utilizado para las producciones institucionales, o del área de titulación, previa requisición y con 48 horas de anticipación; salvo la hora clase de las materias de laboratorio de audio, radio I, radio II y taller de radio cultural.**
- 3. Queda prohibido ingresar al laboratorio con alimentos y bebidas.**
- 4. Queda prohibido ingresar con mochilas.**
- 5. Queda prohibido modificar las conexiones del laboratorio, salvo por indicación del profesor en turno y/o el encargado del mismo.**
- 6. Está prohibido tirar basura.**
- 7. El alumno deberá mantener el orden dentro del laboratorio.**
- 8. En caso de que sea detectado algún desperfecto o faltante en el mobiliario o en el equipo, inmediatamente se tiene que dar aviso al encargado del mismo, al profesor en turno o al coordinador de carrera, de lo contrario se consideraran como responsables de a las últimas personas o grupo que hayan utilizado el laboratorio.**
- 9. Una vez utilizado el equipo y/o conexiones del laboratorio, favor de dejarlo tal como estaba en un principio.**

SOBRE LAS SANCIONES

- 10. Aquel alumno que haga caso omiso a cualquier de los anteriores puntos será sancionado con un reporte, empezando por el docente y seguido por el o los alumnos, según sea el caso. Las dos primeras veces únicamente se levantará reporte, la tercera ocasión que haga mal uso del equipo, se le prohibirá entrar a las cabinas el resto del semestre.**

**MAE. EDUARDO HERNÁNDEZ CASTILLO
COORDINADOR UNEDL RADIO**